



BỘ CỜ CƠ BẢN

Phiên bản KARASUNO

PHIẾU THÔNG TIN

TĂNG CƯỜNG SỨC MẠNH CHO BỘ CỜ CƠ BẢN BẰNG GÓI MỞ RỘNG!

Sau khi nắm bắt luật chơi Bộ cờ cơ bản, bạn có thể sử dụng các quân cờ trong Gói mở rộng để nâng cấp bộ cờ của mình! Tại đây, chúng tôi sẽ giới thiệu đến các bạn 2 chiến thuật để tăng cường sức mạnh cho bộ cờ!!



CHIẾN THUẬT 1 "CÚ CHUYỀN NHANH QUÁI DỊ!!" KẾT HỢP HINATA & KAGEYAMA

Phát huy tối đa sức mạnh kết hợp giữa Hinata & Kageyama!!

Bằng cách kết hợp quân Kageyama trong Gói mở rộng với 2 loại quân Hinata khác nhau, ta sẽ có thể tung ra cú Đập 5 điểm nhiều lần. Đòn này sẽ càng mạnh hơn nữa nếu ta dùng thêm quân "Tất cả đều hoàn hảo!!". Ngoài ra, để kết nối đường bóng tới tay Đập, đừng quên thủ sẵn quân Sawamura hoặc Nishinoya (xuất hiện trong Bộ cờ mở rộng sắp tới) tại vị trí Đỡ đấy nhé!!



Thu hồi Hinata & Kageyama

Cho phép lấy "Hinata" và "Kageyama" từ khu vực Loại Bỏ lên tay.



Tăng điểm Đập!! Hạn chế cú Chặn của đối phương!!



Tăng điểm Đập bằng cú Chuyền từ Kageyama!!

↑ +1 điểm Đập cho Hinata. Đối phương chỉ được đưa ra tối đa 1 nhân vật Chặn Bóng!!

↑ +2 điểm Đập bằng cú Chuyền từ Kageyama. Đây chính là quân át chủ bài trong bộ cờ này!!



Bổ sung quân cờ trên tay!



Tăng cường khả năng Đỡ Bóng!!

↑ +2 điểm Đỡ cho nhân vật tiếp theo!!

Mã quân cờ	Tên quân cờ	Số lượng
HVD-01-001	Hinata Shoyo	4
HV-01-001	Hinata Shoyo	2
HVD-01-002	Kageyama Tobio	4
HV-01-005	Kageyama Tobio	2
HVD-01-003	Tanaka Ryunosuke	2
HV-01-010	Sawamura Daichi	4
HVD-01-005	Yamaguchi Tadashi	4
HVD-01-006	Tsukishima Kei	2
HVD-01-007	Sugawara Koshi	4
HV-01-026	Nishinoya Yu	4
HV-01-056	Những bây giờ cậu ấy đã là "ĐỒNG ĐỘI MẠNH NHẤT" rồi.	2
HVD-01-009	Tất cả đều hoàn hảo!!!	2
HVD-01-010	Cả đội kì vọng vào em đấy.	4



OUT - Rút những quân cờ dưới đây ra khỏi Bộ cờ cơ bản



CHIẾN THUẬT 2 "CHÚ MÀY CÓ CHƠI DỒ CŨNG ĐƯỢC!!" KẾT HỢP TANAKA & CÁC NHÂN VẬT LỚP 10

Phòng thủ chắc chắn bằng quân "Chú mày có chơi dờ cũng được!!" rồi rút điểm bằng cú Đập mạnh mẽ của Tanaka!!

Sử dụng quân "Chú mày có chơi dờ cũng được!!" để nâng cao sức Đỡ hoặc Chặn cho các nhân vật Lớp 10 và Tanaka!! Sau khi được cộng điểm Chặn, 1 nhân vật đơn lẻ cũng có khả năng Chặn Bóng thành công nên cứ nhăm vào đó mà giành điểm! Cuối cùng, sử dụng Hinata làm cầu nối và rút điểm bằng cú Đập mạnh liệt của Tanaka!!



Nâng cao sức Đỡ hoặc Chặn của các nhân vật Lớp 10 và Tanaka!!

Cho phép tăng điểm Đỡ hoặc Chặn cho các nhân vật Lớp 10 và Tanaka!!



Có mỗi đỉnh nhất



Điểm Đập tăng mạnh khi xuất hiện trên Hinata!!

↑ Nhân vật Đập Bóng trưởng Karasuno xuất hiện trên nhân vật này sẽ không bị Chặn bởi đối phương.

↑ Khi xuất hiện trên "Hinata Shoyo", được phép sử dụng 3 Ý Chí để +3 điểm Đập!!



Bổ sung cờ trên tay



Quân Tsukishima loại 2

Điểm Đỡ và Đập đều là 3 nên rất dễ sử dụng!!

Mã quân cờ	Tên quân cờ	Số lượng
HVD-01-001	Hinata Shoyo	4
HV-01-002	Hinata Shoyo	3
HVD-01-002	Kageyama Tobio	4
HV-01-016	Tanaka Ryunosuke	3
HVD-01-004	Sawamura Daichi	4
HVD-01-005	Yamaguchi Tadashi	4
HVD-01-006	Tsukishima Kei	2
HV-01-021	Tsukishima Kei	2
HVD-01-007	Sugawara Koshi	4
HVD-01-008	Ennoshita Chikara	2
HVD-01-009	Tất cả đều hoàn hảo!!!	2
HV-01-047	Chết chắc rồi...	2
HV-01-055	Chú mày có chơi dờ cũng được!!	4



OUT - Rút những quân cờ dưới đây ra khỏi Bộ cờ cơ bản

BỘ CỜ BÓNG CHUYÊN HAIKYU!! MỞ RỘNG - CHUẨN BỊ RA MẮT SẢN PHẨM ĐỢT 1!!

Bộ cờ mở rộng Đợt 1 bao gồm các quân cờ thuộc trường Karasuno, Aobajosai và Đội bóng dân phố. Với sản phẩm này, người chơi không chỉ có thể tái hiện các khung cảnh ấn tượng trong nguyên tác, mà còn có thể xây dựng đội bóng mơ ước của riêng mình!!



HV-01
BỘ CỜ BÓNG CHUYÊN HAIKYU!! MỞ RỘNG
SẢN PHẨM ĐỢT 1 - CLB BÓNG CHUYÊN TRƯỞNG THPT KARASUNO
● 60 mẫu quân cờ ● 6 quân/gói (4 quân thường + 2 quân lấp lánh) x 24 gói

"BỘ TÚI BẢO VỆ QUÂN CỜ HAIKYU!!" SẴN RA MẮT!!

Bộ túi bảo vệ quân cờ lấy ý tưởng từ mẫu đồng phục trưởng THPT Karasuno và đàn qua con đáng yêu sẽ giúp bảo vệ những quân cờ quý giá của bạn!!



Phiên bản Hinagarasu



Phiên bản Đồng phục trưởng THPT Karasuno

BỘ TÚI BẢO VỆ QUÂN CỜ HAIKYU!!
1. Phiên bản Đồng phục trưởng THPT Karasuno
2. Phiên bản Hinagarasu
● Sắp phát hành ● 43 cái ● 91mm x 66mm



Khám phá cách chơi qua video hướng dẫn!!

<http://www.haikyu.vn>

Cách chơi Bộ rút gọn

Điểm khác biệt so với Bộ cờ cơ bản:

- Sử dụng Bộ cờ rút gọn gồm 20 quân!!
- Chỉ được bỏ vào tối đa 4 quân Hành Động.
- Điều kiện thắng trận: Thắng 2 hiệp!!
- Chỉ dùng 1 quân Hiệp Đấu duy nhất.

Chia đôi Bộ cờ cơ bản để có ngay 2 Bộ rút gọn (gồm 20 quân, mỗi loại cỡ 2 quân)



Hỏi & Đáp

Giúp bạn giải đáp những thắc mắc trong khi chơi!

► Bộ cờ

- Hỏi Bộ cờ có bắt buộc phải dùng 40 quân không?
Đáp Có. Phải dùng 40 quân, không hơn không kém.
- Hỏi Tôi được phép cho vào bộ cờ tối đa bao nhiêu quân giống hệt nhau, tối đa bao nhiêu quân cùng tên khác mã?
Đáp Không giới hạn. Bạn có thể cho vào bao nhiêu quân tùy thích.
- Hỏi Tôi có được cho vào bộ cờ 8 quân cờ mã HVD-01-009 "Tất cả đều hoàn hảo!!" và 8 quân cờ mã HVD-01-010 "Cả đội kì vọng vào em đấy" không?
Đáp Không được. Bạn chỉ được phép cho vào bộ cờ tối đa 8 quân Hành Động.
- Hỏi Tôi phải làm gì khi đã rút hết bộ cờ?
Đáp Vẫn tiếp tục trận đấu như thường. Tuy nhiên, bạn sẽ không thể rút thêm nếu bộ cờ không còn quân nào.

► Cờ trên tay

- Hỏi Tôi được phép giữ tối đa bao nhiêu quân cờ trên tay?
Đáp Bao nhiêu quân cũng được. Nhưng bạn chỉ được rút 6 quân cờ lên tay khi bắt đầu trận đấu.
- Hỏi Tôi có được phép tự ý đặt cờ trên tay vào khu vực Loại Bỏ không?
Đáp Không được.

► Luật đấu

- Hỏi Nhân vật Giao Bóng của tôi là "Hinata Shoyo". Tôi có thể đưa ra "Hinata Shoyo" tại khu vực khác nữa không?
Đáp Được.
- Hỏi Tôi có được phép không rút cờ trong giai đoạn Rút Cờ không?
Đáp Không được. Nếu bộ cờ vẫn còn thì bạn bắt buộc phải rút.
- Hỏi Tôi có được phép đưa ra nhân vật có điểm số bằng 0 tại khu vực Đỡ Bóng, Chuyền Bóng, Đập Bóng hay Chặn Bóng không?
Đáp Được. Tuy nhiên, bạn không thể đưa ra nhân vật không mang biểu tượng Giao Bóng tại khu vực Giao Bóng.
- Hỏi Khi nhân vật Đập Bóng của đối phương có điểm Đập bằng 0, nếu tôi đưa ra nhân vật Chặn Bóng có điểm Chặn bằng 0 thì pha Chặn Bóng có thành công hay không?
Đáp Có. Pha Chặn Bóng thành công.

Thuật ngữ

Ghi nhớ để tiện trao đổi trong lúc chơi nhé!

- Người chơi: Chính là bạn và đối thủ chơi cùng.
- Cờ trên tay: Những quân cờ rút ra từ bộ cờ sẽ trở thành cờ trên tay. Cần thận trọng để đối phương nhìn thấy cờ trên tay mình đấy nhé!
- Nhân vật: Là từ dùng để gọi chung nhân vật Giao Bóng, nhân vật Đỡ Bóng, nhân vật Chuyền Bóng, nhân vật Đập Bóng và nhân vật Chặn Bóng. Những quân Nhân Vật nằm trong khu vực Loại Bỏ hoặc quân Nhân Vật đã trở thành Ý Chí sẽ không được gọi là Nhân Vật nữa!!
- Giao: Chỉ hành động thực hiện trong Giai đoạn Giao Bóng.
- Đỡ: Chỉ hành động thực hiện trong Giai đoạn Đỡ Bóng.
- Chuyền: Chỉ hành động thực hiện trong Giai đoạn Chuyền Bóng.
- Đập: Chỉ hành động thực hiện trong Giai đoạn Đập Bóng.
- Chặn: Chỉ hành động thực hiện trong Giai đoạn Chặn Bóng.

► Nhân vật

- Hỏi Quân cờ mã HVD-01-001 "Hinata Shoyo" có điểm Đập +2, vậy nghĩa là lớn hơn 2 đúng không?
Đáp Không, điểm Đập của nhân vật bằng 2. Dấu + bên phải số điểm chỉ cho biết điểm Đập có thể tăng lên nhờ Năng lực của quân Nhân Vật.
- Hỏi Quân cờ mã HVD-01-001 "Hinata Shoyo" xuất hiện tại khu vực Đập Bóng. Tôi có thể kích hoạt 2 lần Năng lực để +4 điểm Đập cho nhân vật không?
Đáp Không. Những năng lực được kích hoạt khi nhân vật ra sân chỉ có hiệu quả 1 lần duy nhất tại thời điểm đó.
- Hỏi Bảng năng lực của quân cờ mã HVD-01-002 "Kageyama Tobio", tôi có thể loại bỏ quân cờ này cùng 1 Ý Chí để lấy quyền rút cờ không?
Đáp Không. "Kageyama Tobio" đang được kích hoạt năng lực không phải là Ý Chí nên không thể thay thế cho Ý Chí.
- Hỏi Khi kích hoạt nhiều năng lực cùng lúc thì phải theo thứ tự thế nào?
Đáp Người chơi có thể sắp xếp thứ tự tùy thích.
- Hành Động
- Hỏi Tại Bước chính của Giai đoạn Đỡ Bóng, tôi có được phép đặt quân cờ mã HVD-01-009 "Tất cả đều hoàn hảo!!" vào khu vực Hành Động không?
Đáp Không. Vì quân cờ mã HVD-01-009 "Tất cả đều hoàn hảo!!" không mang "biểu tượng Đỡ" nên không thể dùng trong Giai đoạn Đỡ Bóng.
- Hỏi Tôi đang sử dụng quân cờ mã HVD-01-009 "Tất cả đều hoàn hảo!!". Nếu lúc đó, "Hinata Shoyo" hoặc "Kageyama Tobio" không ở trên sân thì tôi có được +1 điểm Đập cho nhân vật khác không?
Đáp Được. Nếu Năng lực của quân Nhân Vật hoặc quân Hành Động gồm nhiều phần, phần nào có thể thực hiện thì ta sẽ tiến hành thực hiện hết những phần đó.
- Hỏi Tôi có được sử dụng quân cờ mã HVD-01-010 "Cả đội kì vọng vào em đấy" trước khi đưa ra nhân vật Đỡ Bóng không?
Đáp Không. Quân Hành Động không thể sử dụng tại Bước ra sân.

► Ý Chí

- Hỏi Ý Chí của nhân vật Đập Bóng có phải là nhân vật Đập Bóng không?
Đáp Không. Ý Chí không phải là nhân vật Đập Bóng.
- Hỏi Tôi có được phép thay đổi thứ tự Ý Chí hay không?
Đáp Được, nhưng bạn không được trao đổi Ý Chí với Nhân Vật.