



BỘ CỜ CƠ BẢN

Phiên bản KARASUNO

HƯỚNG DẪN LUẬT CHƠI

"BỘ CỜ BÓNG CHUYÊN HAIKYU!!" LÀ GÌ?

ĐÂY LÀ BỘ CỜ MÔ PHỎNG BỘ MÔN BÓNG CHUYÊN THÔNG QUA CHỦ ĐỀ "KẾT NỐI"!

Trường hợp 2 người sử dụng 1 bộ cờ: Sau khi đọc kĩ "Hướng dẫn luật chơi", vui lòng xem thêm cách chơi "Bộ rút gọn" trong "Phiếu thông tin".

BẢN CỜ

Phần sân đối thủ cũng được sắp xếp tương tự!!



- A Khu vực Bộ Cờ
- B Khu vực Hiệp Đấu
- C Khu vực Giao Bóng
- D Khu vực Đỡ Bóng
- E Khu vực Chuyển Bóng
- F Khu vực Đập Bóng
- G Khu vực Chặn Bóng
- H Khu vực Hành Động
- I Khu vực Loại Bỏ

CHUNG LOẠI QUÂN CỜ

Quân NHÂN VẬT & Quân HÀNH ĐỘNG!!

QUÂN NHÂN VẬT



- A Tên quân cờ: Chính là tên gọi của quân cờ này!
- B Lời thoại: Chính là câu nói của các nhân vật!
- C Năng lực: Cho biết năng lực của mỗi quân cờ!
- D Đội - Khối: Cho biết đội bóng và khối lớp của nhân vật!
- E Vị trí: Chính là vị trí chơi bóng của nhân vật!
- F Biểu tượng Giao Bóng: Số biểu tượng chính là điểm Giao của nhân vật!
- G Điểm Đỡ: Dùng khi đỡ bóng!

QUÂN HÀNH ĐỘNG



- H Điểm Chuyển: Dùng khi chuyển bóng!
- I Điểm Đập: Dùng khi đập bóng!
- J Điểm Chặn: Dùng khi chặn bóng!

QUÂN NHÂN VẬT

In hình tuyển thủ!!

Cách sử dụng quân Nhân Vật

Trước tiên, bên có quyền giao bóng sẽ đưa ra nhân vật Giao Bóng. Sau đó, bên còn lại sẽ đập trả bằng cách đưa ra nhân vật Đỡ Bóng => Chuyển Bóng => Đập Bóng trở về sân đối phương. Để sử dụng quân Nhân Vật, người chơi cần đặt nó vào các khu vực tương ứng. Khi đưa ra quân Nhân Vật thứ 2 trở lên tại các khu vực khác ngoài khu vực Chặn Bóng, người chơi phải đặt nó chống lên quân Nhân Vật trước đó!

Ý Chí

Những quân cờ nằm dưới nhân vật sẽ trở thành Ý Chí của nhân vật đó! Một khi tích lũy đủ Ý Chí, nhân vật sẽ có thể kích hoạt năng lực siêu mạnh!

Cách sử dụng Ý Chí

Nếu không có thêm yêu cầu đặc biệt, người chơi có thể sử dụng Ý Chí để kích hoạt năng lực cho nhân vật bằng cách đặt đúng số Ý Chí cần thiết vào khu vực Loại Bỏ. Ví dụ, nếu mục [Năng lực] yêu cầu "Sử dụng 2 Ý Chí", ta sẽ đặt 2 Ý Chí của nhân vật đó vào khu vực Loại Bỏ.

Năng lực của quân Nhân Vật

Có những quân Nhân Vật sở hữu năng lực đặc biệt. Do đó, cần đọc kĩ hướng dẫn để kích hoạt những năng lực này.

Biểu tượng năng lực của quân Nhân Vật

- ⚡: Có thể kích hoạt năng lực bằng cách sử dụng Ý Chí.
- ⬆️: Có thể kích hoạt năng lực khi có quân Nhân Vật khác nằm trên quân cờ này.
- 👋: Có thể kích hoạt năng lực bằng cách loại bỏ [] quân cờ trên tay trong bước chính của mình.

Bắt đầu bằng nhân vật Giao Bóng, Đập trả bằng nhân vật Đỡ Bóng -> Chuyển Bóng -> Đập Bóng!

Có thể chống lại đòn Đập Bóng bằng cách Chặn Bóng!

Quân thứ 2 trở đi phải đặt chống lên quân trước đó!

Những quân cờ nằm dưới sẽ trở thành Ý Chí!

Sử dụng Ý Chí để kích hoạt năng lực!

QUÂN HÀNH ĐỘNG

Ghi lại những cảnh đáng nhớ!!

Để sử dụng quân Hành Động, người chơi cần đặt nó vào khu vực Hành Động để kích hoạt năng lực cho quân cờ. Tuy nhiên, quân Hành Động chỉ có thể sử dụng ở những thời điểm nhất định nên cần xem kĩ biểu tượng thời điểm tại mục [Năng lực]. Ngoài ra, quân thứ 2 trở đi phải được đặt chống lên quân trước đó.

Tổng cộng có 6 biểu tượng thời điểm!



Biểu tượng thời điểm cho biết quân cờ có thể sử dụng tại bước chính của giai đoạn nào:

- Giao: dùng khi Giao Bóng,
- Rút cờ: dùng khi Rút Cờ,
- Đỡ: dùng khi Đỡ Bóng,
- Chuyển: dùng khi Chuyển Bóng,
- Đập: dùng khi Đập Bóng,
- Chặn: dùng khi Chặn Bóng.

CHUẨN BỊ THI ĐẤU

Nào, bạn đã sẵn sàng chưa!?

Mang bộ cờ ra thôi!

Một bộ cờ bao gồm 40 quân. Lưu ý chỉ được cho vào bộ cờ tối đa 8 quân Hành Động!

Trước khi bắt đầu:

- Oẳn tù tì để **đầu tiên sẽ được quyền giao bóng trước!**
- Mỗi bên **rút ra 6 quân** từ bộ cờ của mình, theo thứ tự từ trên xuống rồi cầm trên tay!
- Mỗi bên **rút thêm 2 quân** (dùng làm quân Hiệp Đấu) từ bộ cờ của mình, theo thứ tự từ trên xuống rồi **đặt sấp** xuống khu vực Hiệp Đấu. Không được phép nhìn trộm quân Hiệp Đấu đầu đầu!
- Sau khi xem xét các quân cờ trên tay, hai bên được phép trả về bộ cờ **một số quân tùy thích**. Xáo lại bộ cờ rồi rút lại **đúng số quân đã trả**. *Chỉ được phép thay cờ 1 lần duy nhất khi bắt đầu trận đấu!

Sau khi hoàn tất khâu chuẩn bị thì... Trận đấu bắt đầu!!

TIẾN HÀNH TRẬN ĐẤU

Cách chơi y hệt một lượt đánh trong bóng chuyên!!

Điều kiện thắng trận: Thắng 3 hiệp

Thứ tự Lượt Giao Bóng

Lượt đầu tiên sẽ bắt đầu bằng Lượt Giao Bóng của bên giành được quyền giao bóng trước!

1 Giai đoạn Giao Bóng

Là lúc tiến hành giao bóng!

1 Bước ra sân

Chọn 1 quân Nhân Vật có biểu tượng Giao Bóng (nhân vật Giao Bóng) từ trên tay và đặt vào khu vực Giao Bóng. Năng lực của nhân vật Giao Bóng (nếu có) sẽ được kích hoạt vào lúc này!

2 Bước chính >>> Đọc giải thích về bước chính ở đoạn cuối nhé!

Giai đoạn Kết Thúc

Bóng đã chuyển sang sân đối phương!

Kết thúc lượt đi của mình và chuyển sang lượt của đối phương.

Thứ tự Lượt Đánh

Lượt Đánh là lượt của bên không giành được quyền giao bóng và lượt thứ 2 trở đi của bên giành được quyền giao bóng, được lặp đi lặp lại liên tục trong 1 hiệp.

2 Giai đoạn Bắt Đầu

Bóng đang bay tới phần sân đội mình!! Cần phải xử lí bằng cách Đỡ hoặc Chặn!

Hãy lựa chọn Đỡ hoặc Chặn! Nếu chọn Đỡ: Chuyển sang Giai đoạn Rút Cờ! Nếu chọn Chặn: Chuyển sang Giai đoạn Chặn Bóng!

- Người chơi không thể Chặn Bóng nếu ở lượt trước đối thủ không Đập Bóng!
- Nói cách khác, bạn không thể chặn một cú Giao Bóng hoặc Chặn Bóng!

Đỡ Bóng

3 Giai đoạn Rút Cờ

Bổ sung quân cờ trên tay!!

1 Bước rút cờ

Rút 1 quân từ bộ cờ theo thứ tự từ trên xuống để bổ sung vào bộ cờ trên tay. Nếu không còn quân nào trong bộ cờ thì sẽ không được rút.

2 Bước chính

4 Giai đoạn Đỡ Bóng

Chặn đường bóng và kết nối tới tay Chuyển!

1 Bước ra sân

Đưa 1 quân Nhân Vật (nhân vật Đỡ Bóng) trên tay vào khu vực Đỡ Bóng.

2 Bước chính

3 Bước tính điểm

Là bước xem xét pha Đỡ Bóng thành công hay thất bại. Cách xem xét sẽ thay đổi dựa trên hành động ở lượt trước đó của đối phương!

Trường hợp đối phương Giao Bóng: Nếu điểm Đỡ của nhân vật Đỡ Bóng đội mình cao hơn hoặc bằng điểm Giao của nhân vật Giao Bóng đội bạn thì pha Đỡ Bóng thành công!

Trường hợp đối phương Đập Bóng: Nếu điểm Đỡ của nhân vật Đỡ Bóng đội mình cao hơn hoặc bằng điểm Đập của nhân vật Đập Bóng đội bạn thì pha Đỡ Bóng thành công!

Trường hợp đối phương Chặn Bóng: Nếu điểm Đỡ của nhân vật Đỡ Bóng đội mình > 0 thì pha Đỡ Bóng thành công!

* Trong các trường hợp trên, nếu điểm Đỡ thấp hơn thì pha Đỡ Bóng sẽ thất bại!

5 Giai đoạn Chuyển Bóng

Kết nối tay Đập bằng cú chuyển đỉnh nhất!

1 Bước ra sân

Đưa 1 quân Nhân Vật (nhân vật Chuyển Bóng) trên tay vào khu vực Chuyển Bóng.

Trong giai đoạn Chuyển Bóng, không được phép dùng nhân vật cùng tên với nhân vật Đỡ Bóng.

Điểm Chuyển của nhân vật Chuyển Bóng sẽ được cộng vào điểm Đập của nhân vật Đập Bóng.

2 Bước chính

6 Giai đoạn Đập Bóng

Tấn công bằng đường bóng đã kết nối!!

1 Bước ra sân

Đưa quân Nhân Vật (nhân vật Đập Bóng) trên tay vào khu vực Đập Bóng.

Trong Giai đoạn Đập Bóng, không được phép dùng nhân vật cùng tên với nhân vật Chuyển Bóng.

2 Bước chính

Giai đoạn kết thúc

Bóng đã được chuyển sang sân đối phương!!

Kết thúc lượt đi của mình và chuyển sang lượt của đối phương.

Chặn Bóng

7 Giai đoạn Chặn Bóng

Diệt gọn đòn tấn công bằng một cú chặn!!

1 Bước ra sân

Đưa 1 - 3 quân Nhân Vật (nhân vật Chặn Bóng) trên tay vào khu vực Chặn Bóng.

Chỉ được phép đặt tối đa 3 quân Nhân Vật vào khu vực Chặn Bóng. Ngoài ra, các quân này không được trùng nhau.

2 Bước chính

3 Bước tính điểm

Nếu tổng điểm Chặn của các nhân vật Chặn Bóng đội mình cao hơn hoặc bằng điểm Đập của nhân vật Đập Bóng đội bạn thì pha Chặn Bóng thành công! Nếu điểm Chặn thấp hơn thì pha Chặn Bóng thất bại. Sau khi tính điểm, đưa nhân vật Chặn Bóng vào khu vực Loại Bỏ!

Chặn bóng nào!

Chỉ được sử dụng tối đa 3 nhân vật Chặn Bóng!

Giải thích về Hiệp Đấu

Mỗi Hiệp Đấu bắt đầu từ lượt Giao Bóng và kết thúc khi nhân vật của 1 trong 2 đội thỏa mãn điều kiện ăn điểm của Hiệp Đấu thì xem như thắng hiệp đó! Sau khi kết thúc 1 hiệp, hai bên tiến hành các bước chuẩn bị để bắt đầu hiệp mới. Bên nào thắng 3 hiệp trước sẽ giành phần thắng cho toàn bộ trận đấu.

Điều kiện ăn điểm của Hiệp Đấu

- Đối phương không thể đưa ra quân Nhân Vật trong bước ra sân của mỗi giai đoạn.
- Đối phương Đỡ Bóng thất bại.
- Đối phương Chặn Bóng thất bại.
- Đối phương tuyên bố bỏ cuộc.

Bỏ cuộc

Đôi bên có quyền tuyên bố bỏ cuộc vào bất kì lúc nào trong lượt của mình. Khi một bên tuyên bố bỏ cuộc thì xem như đối phương đã thỏa mãn điều kiện ăn điểm của Hiệp Đấu và giành được hiệp đó!

Cách tiến hành lượt tiếp theo sau khi hết hiệp.

- Mỗi bên rút thêm cho đủ 6 quân cờ trên tay!
- Người thua ở hiệp trước được phép rút thêm 1 quân Hiệp Đấu ở trạng thái úp.
- Người thắng được quyền giao bóng trước.
- Bắt đầu hiệp mới bằng Lượt Giao Bóng của bên thắng điểm ở hiệp trước!

Giải thích về bước chính

Là lúc được phép sử dụng Năng Lực và quân Hành Động với số lần tùy thích.